

美國禁制「敵國」下載軟件

實施貿易制裁，往往是美國對付「敵國」的殺手鐮。除了限制向有關國家輸出貨物外，甚至從互聯網下載和使用即時信息軟件，亦屬於禁制之列。美國各大電腦軟件及互聯網公司如微軟、Google、AOL等均配合貿易制裁，停止為「黑名單」國家提供軟件下載服務。

被美國列為懷有敵意的五個「黑名單」國家包括：北韓、伊朗、古巴、蘇丹及敘利亞。美國國外資產管理辦公室(Office of Foreign Assets Control)就對這些國家實施了貿易制裁，禁止國內企業向這些國家輸出商品。不過，互聯網應用無疆界，要全面實施制裁其實是在著困難。例如在敘利亞，網民就仍然可以在非官



方網站下載 Windows Live Messenger

即時信息軟件，並只需更改帳戶所註冊的國家或地區，再透過代理伺服器作轉接，即可正常使用服務。

而在中國，為了「維護社會公眾的利益，防止有害信息」，中國政府要求從今年七月一日起，在華銷售的所有個人電腦，出廠時都必須預載一種國產「綠壩」花季護航」軟件，以過濾互聯網上色情、淫穢、暴力等不良信息。此舉隨即惹來美國電腦與通訊產業協會批評，是要把網絡審查能力從網絡屏蔽推進到機器硬件上，明顯是要限制在互聯網上的資訊自由，軟件亦可能會被當局用來攔截政治敏感網站，加強對網絡控制。

* * * * *

內地網遊市場收入贏電影票房

網絡遊戲成為新世代娛樂寵兒。零八年國內的網絡遊戲營收，就已經超越內地電影票房總收入，預期網絡遊戲營收按年增長可高達20%；用戶比例更會於今年超越美國，成為全球之冠。

根據中國新聞出版總署的二零零八年資料，國內的網絡遊戲



玩家達五千五百萬人，網路遊戲的實際銷售收入達183.8億人民幣，較零七年激增76.6%，亦為電訊及資訊科技產業帶來了478.4億人民幣的間接收入。

國內研發網絡遊戲的公司已超過一百三十家，並已研發出近三百款網絡遊戲，佔整個市場收入約六成；更有不少國內的網絡遊戲公司計劃進軍海外市場，預料能帶來龐大的外匯收益。

網絡遊戲日新月異，把遊戲角色當作自己身體的「體感遊戲」陸續登場。這些具3D移動的創新互動功能，將大大提高刺激感和娛樂性，難怪能吸引愈來愈多網遊玩家。

* * * * *